



Curso: 01.02.09 – MGP

Gestão de Projectos - Qual o Modelo a Utilizar?

Máximo de Participantes: 09

Horas de Formação: 07/14/20/24

Data:

Horário:

Formador: João Carlos Martins Leitão Marques

CURRÍCULO SUCINTO DO FORMADOR:

Formação académica:

- Mestrado em Gestão de Sistemas de Informação pelo Instituto Superior das Ciências do Trabalho e da Empresa (ISCTE).
- Pós-graduação em Sistemas de Informação pelo Instituto Superior das Ciências do Trabalho e da Empresa (ISCTE).
- Pós-graduação em Estudos da Paz e da Guerra nas Novas Relações Internacionais pela Universidade Autónoma de Lisboa (UAL).
- Licenciatura em Informática de Gestão pela Universidade Moderna de Lisboa (UML).

Certificações:

- Project Management Professional (PMP) (PMP n.º 2004420) pelo Project Management Institute (PMI) em 11JAN17 e válido até 11JAN29 (membro n.º 4424218).
- Scrum Master Certified (SMC) (Certificate ID 1022964) pelo SCRUMstudy em 08ABR24 e válido até 08ABR27.
- Scrum Fundamentals Certified (SFC) (Certificate ID 1025440) pelo SCRUMstudy em 09ABR24 e válido *ad eternum*.

Experiência profissional:

- Coordenador do Gabinete de Gestão de Projectos (*Project Management Office* (PMO)) da Empresa de Gestão Partilhada de Recursos na Administração Pública, EPE (GeRAP). Esta actividade, de coordenação dos Directores de Programas/Gestores de Projectos, visa a normalização de procedimentos e a disponibilização da informação de acompanhamento e controlo dos programas/projectos para o Conselho de Administração. Foi o responsável pela criação do referido gabinete e do respectivo desenho e implementação do processo de Acompanhamento e Controlo de projectos na empresa.
- Militar da Força Aérea Portuguesa com o posto de Major, tendo sido na sua carreira responsável na área da manutenção de material electrotécnico de aeronaves, formador na área da electrotecnia e gestor da formação responsável pelo programa de Formação de Apoio à Gestão e Modernização Administrativa da FAP.
- Formador/Consultor Sénior (CAP n.º EDF 5349/98 DCR, E-FOR 188/2020) nas áreas de conhecimento Gestão de Projectos (PMBOK), Gestão Ágil de Projectos (Scrum), Gestão por Objectivos, Gestão da Mudança (numa perspectiva estruturada), Empreendedorismo, Inovação e Criatividade no Desenvolvimento de Produtos/Serviços, CANVAS (Modelos de Negócio / Gestão de Projectos), Análise de Negócios (Business Analysis (BA)), Gestão de Processos de Negócio (Business Process Management (BPM)), Modelo e Notação de Processos de Negócio (BPMN), Elaboração de Planos de Negócio e Elaboração de Planos de Continuidade de Negócios (PCN/BCM).
- Como docente Universitário (Professor Assistente Convocado), exerceu docência durante nove anos lectivos nas áreas científicas da Informática e Gestão, na Universidade Moderna de Lisboa.

APRESENTAÇÃO:

- Este curso segue as melhores práticas preconizadas pelo PMI® (Project Management Institute – EUA) e dos defensores dos métodos ágeis aplicados à Gestão de Projectos.

OBJECTIVOS:

No final deste curso os participantes saberão:

- Aplicar a cultura da metodologia de Gestão de Projectos nas Organizações.
- Descrever as bases da Gestão de Projectos.
- Enquadrar a Gestão de Projectos com o ciclo da gestão das instituições (recursos humanos, orçamento, planeamento, contractos, etc.).
- Utilizar as denominadas práticas ágeis para Projectos e integrá-las na Organização.
- Utilizar o Modelo Híbrido de Gestão de Projectos.

CONTEÚDO PROGRAMÁTICO:

- Introdução/Conceitos Gerais.
- Gestão de Projectos - Modelo em Cascata (Waterfall).
- Gestão de Projectos - Modelo Ágil (Agile).
- Comparação dos Modelos.
- Gestão de Projectos - Modelo Híbrido.
- Estudo de Caso “GeRAP/GeRALL”.
- Trabalho Final.
- Revisão/Reflexão.

DOCUMENTAÇÃO DE APOIO:

- Manual de enquadramento do formando.
- Colectânea de slides do formador.
- Documentos de trabalho.
- Enunciados com exercícios.

DESTINATÁRIOS:

- Empresários.
- Dirigentes.
- Quadros Superiores.

CONTEÚDO PROGRAMÁTICO (em detalhe):

Introdução/Conceitos Gerais:

- O que São Projectos e qual a Razão da Gestão de Projectos.
- Da Ideia/Necessidade ao Projecto.
- Projecto - Problema a Resolver.
- A Organização e a Influência nos Projectos - “Síndrome de Iceberg”.
- Influências das Estruturas Organizacionais nos Projectos.
- Alinhamento dos Projectos com a Estratégia Corporativa.

Gestão de Projectos - Modelo em Cascata (Waterfall):

- *Project Management Body of Knowledge (PMBOK)* (O “Corpo de Conhecimento de Gestão de Projectos”).
- Porque Falham os Projectos.
- A Eficácia do Líder/Gestor/Chefe de Projecto.
- O Gestor de Projecto - Atributos.
- O Gestor de Projecto - Responsabilidades.
- Os *Stakeholders* (Partes Interessadas) num Projecto.
- Ciclo de Vida da Gestão do Projecto.
- O Ciclo de Vida e Diferentes Fases do Projecto.
- Interações entre Processos (In/Out).
- O Ciclo Dinâmico da Gestão de Projectos.
- Processos de Planeamento.
- Documentação de Projecto.
- Desdobramento do Modelo de Negócio para a Gestão de Projectos.
- Projecto em Modo Cascata (Waterfall).
- Gestão do Projecto:
 - Integração;
 - Âmbito;
 - Custo;
 - Qualidade;
 - Cronograma;
 - Recursos;
 - Risco;
 - Comunicação;
 - Aquisições;
 - Partes Interessadas.
- Encerramento do Projecto.

Gestão de Projectos - Modelo Ágil (Agile):

- O “Novo Normal” e o Modus Operandi da Organização.
- Desafios que Implicam um “Novo Normal” num Contexto “VUCA”.
- Como Trabalhar em Contexto “VUCA”.
- Mundo “BANI” - Significado.
- Do Mundo “VUCA” ao Mundo “BANI”.
- Proposta de Solução → Pensamento Ágil nas Organizações.
- O “Novo Normal” e a Sua Organização.
- O Que É a Metodologia Agile (Ágil)?
- O Que É a Metodologia Scrum?
- Scrum Team - Papeis Centrais.
- Scrum Master - Competências.
- A Gestão de Projectos com a Metodologia Agile (Ágil).
- O Scrum Team na Metodologia Agile (Scrum).
- The Product Backlog & The Sprint Backlog.
- Planning The Iteration in The Sprint Planning Meeting.
- Producing The Increment.
- The Definition of Ready (DoR) and The Definition of Done (DoD).
- Sprint Burndown Chart.
- Estabelecer o “Roteiro do Projecto” - Project RoadMap.
- Projecto em Modo Ágil.

Comparação dos Modelos:

- Agile (Scrum) vs Waterfall - Quadro Comparativo.
- Gestão de Projectos em Agile vs Waterfall

Gestão de Projectos - Modelo Híbrido:

- O Que É Metodologia Híbrida?
- Benefícios de Utilizar uma Metodologia Híbrida.
- Como Colocar em Prática uma Metodologia Híbrida?
- O Melhor dos Dois Mundos: Metodologias Híbridas.
- Utilizando a Tecnologia/Plataformas de Apoio.
- Passos Para Implementação da Metodologia Híbrida Na Organização.
- Metodologia Híbrida: Conceitos a Reiter.
- Gestão da Comunicação e de Expectativas dos *Stakeholders*.
- Gestão dos Riscos.

Estudo de Caso “GeRAP/GeRALL”:

- GeRAP:
 - Estrutura Organizacional.
 - Estrutura Organizacional e Funções do PMO.
 - PMO - Gestão de Projectos - Operacional.
- Estudo de Caso:
 - “GeRAP/GeRALL”.
 - “GeRALL/GeRFIP”.
 - “GeRALL/GeRHuP”.
- Calendários de Outputs e Milestones.

Trabalho Final:

- WBS/EDT/EAP (em Modo Híbrido) - Diferentes Níveis de Decomposição.
- Portfólio de Projectos - Criação e Manutenção (exercício prático).

Revisão/Reflexão.